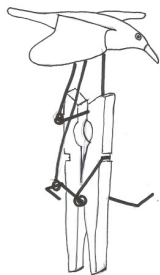


Klammervogel



Mechanik 03

Aufgabenstellung

Gestalte ein Tier oder ein anderes Flugobjekt mit Flügeln und erwecke dieses mit Hilfe einfacher Mechanik zum Leben. Die Herstellung der mechanischen Elemente fordert genaues Biegen und Zusammenfügen der Einzelteile mithilfe der Hilfestellungen auf dem Infoblatt.

Bei der Gestaltung des geflügelten Wesens sind kaum Grenzen gesetzt. Recherchiere auch zu Flugobjekten: Vielleicht inspiriert dich ein frühes Fluggerät.

Material

- + Papier
- + Wäscheklammer
- + Büroklammern

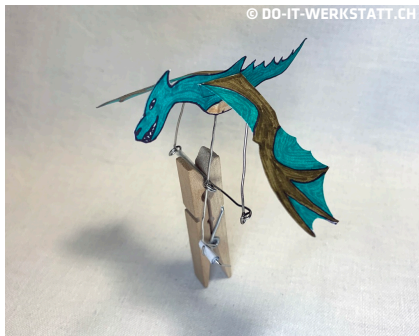
Kompetenzstufe

- + Funktions- und Konstruktionsprinzipien von Spielobjekten analysieren und für eigene Umsetzungen nutzen.
- + Zu Aufgabenstellungen eigene Ideen entwickeln können.
- + Das entwickelte Produkt nachvollziehbar und mit digitalen Medien dokumentieren können.
- + Die Bedeutung der Erfindung des Fliegens auf den Alltag einschätzen können.

Tüftelidee ***

- + Entwickle weitere Objekte, die mit Hilfe von aus Büroklammern hergestellten Mechaniken bewegt werden können. Im Internet mit dem Suchbegriff «Paperclip Automata» findest du Anregungen.

Klammervogel



Bildlegende
Beweglicher Hund, ebenso angetrieben mit einer Kurbel

Mechanik 03

Hinweise

- + Das Infoblatt Klammervogel und das Begleitvideo Biegen unterstützt die Lernenden beim Biegen und bei der Entwicklung einer eigenen Figur. Die Aufgabe eignet sich ab der 5. Klasse.
- + Anregungen bei der Auswahl der Flugobjekte: Nicht nur Vögel oder Flugzeuge fliegen. Es gibt auch viele andere Lebewesen wie Insekten, Fabeltiere und Dinosaurier, die fliegen können. Nebst Flugzeugen gibt es auch andere Flugobjekte mit Flügeln wie beispielsweise Raumschiffe, Deltasegler und Drohnen.
- + Zum Kontext: Die ersten Flugversuche der Menschheit orientierten sich stark am Flugverhalten von Vögeln. Recherchen im Internet zur Geschichte des Fliegens erweitern das Wissen und fördern das Interesse.
- + Die Schülerinnen und Schüler sollen die Herstellung, das Ergebnis und interessante Kontexte des Fliegens dokumentieren, beispielsweise mit der App Technik und Design.

Hinweise zur Tüftelidee

- + Die Erweiterung eignet sich für experimentierfreudige Jugendliche. Häufig hilft genaues Beobachten und analysieren weiter. Durch entsprechende Experimente gelingt dann der Nachbau oder eine Eigenentwicklung.