

Spielregeln do-it-Aufgabe Holz 66 Im Gleichgewicht

IM GLEICHGEWICHT

Spielmaterial

1 Spielplatte aus Holz ; ca. 20 Spielsteine aus Holz; 1 Sockel

Spielidee

Es gilt, möglichst viele Holzteile von einer freischwebenden Spielplatte wegzunehmen, ohne dass die schwankende Platte abstürzt. Wer am Ende die meisten Teile gesammelt hat, ist Sieger.

Spielvorbereitung

Gemeinsam stellen alle Mitspieler die Holzteile auf die Spielplatte. Es dürfen nach Belieben auch zwei Teile aufeinander gestellt werden. Das Zentrum der Platte sollte frei bleiben, da die Teile in der Mitte später zu leicht weggenommen werden könnten. Der Sockel wird auf die Tischmitte gestellt. Nun wird die Spielplatte am besten von nur einem Spieler auf der Halbkugel ausbalanciert. Mit etwas Fingerspitzengefühl wird man nach zwei bis drei Versuchen keine Probleme mehr haben - es geht viel leichter, als es aussieht. Es vereinfacht das Aufstellen noch mehr, wenn man das endgültige Gleichgewicht durch leichtes Verschieben einzelner Teile herstellt. Sobald die Spielplatte auf der Halbkugel schwebt, kann das Spiel beginnen.

Spielverlauf

Es wird reihum gespielt. Der Spieler mit den zittrigsten Händen beginnt. Er nimmt ein beliebiges Teil von der Spielplatte, ohne dabei die Spielplatte zu berühren. Wer sich traut, darf, nach vorheriger Ankündigung, einen Doppelstein (zwei aufeinandergesetzte Holzteile) wegnehmen.

Um allzustarke Kippbewegungen zu vermeiden, sollten die Spielsteine sehr, sehr vorsichtig von der Spielplatte genommen werden. Jeder Spieler hat, wenn er an der Reihe ist, nur einen Versuch.

Misslungener Versuch

Droht die Platte zu kippen, darf der Spieler das Holzteil wieder zurückstellen. Er muss dann ein Holzteil abgeben, jedoch nur, wenn er bereits Holzteile gesammelt hat. Das abgegebene Holzteil wird einfach neben den Sockel gestellt. Der nächste Spieler ist an der Reihe. Fallen Holzteile von der Platte oder kippt die ganze Platte, ist die Spielrunde zu Ende.

Passen

Traut sich ein Spieler nicht, ein Teil wegzunehmen, kann er passen. Er muss jedoch dem nächsten erfolgreichen Mitspieler ein Teil schenken. Haben mehrere Spieler gepasst, so muss jeder ein Teil an den Erfolgreichen abgeben. Spieler, die gepasst haben, müssen jedoch kein Teil mehr abgeben, wenn nach ihnen ein Spieler einen misslungenen Versuch hatte. Passen alle Spieler direkt aufeinanderfolgend, ist die Spielrunde zu Ende.

Ende einer Spielrunde

Eine Spielrunde ist zu Ende, wenn:

- die Spielplatte abgestürzt ist oder Holzteile heruntergerutscht sind
- alle Spieler direkt aufeinanderfolgend gepasst haben
- die Holzplatte leerräumt ist

Es kommt dann zur Wertung.

Kopiervorlage do-it-Aufgabe Holz 66 Im Gleichgewicht

Wertung

Die Spieler stellen die gesammelten Holzteile vor sich ab. Für jedes gesammelte Holzteil gibt es einen Punkt. Wer die Holzplatte zum Herunterfallen gebracht hat, muss vor der Wertung 4 Holzteile abgeben. Hat ein Spieler in der laufenden Spielrunde weniger als 4 Holzteile gesammelt, bekommt er in dieser Spielrunde dementsprechend Minuspunkte.

Die Ergebnisse werden für jede Spielrunde notiert.

SIEGER UND GESAMTWERTUNG

Nach der ersten Wertung beginnt eine neue Spielrunde. Der Spieler links neben dem Startspieler der ersten Runde beginnt. Es werden so viele Runden gespielt, bis der erste Spieler über 30 Gesamtpunkte hat. Dieser Spieler ist Sieger. Haben mehrere Spieler über 30 Punkte, gewinnt der Spieler mit der höchsten Punktzahl.

VARIANTEN

SCHWERKRAFT UND LEICHTSINN

Wer glücklicher Besitzer einer Briefwaage oder einer Küchenwaage ist, kann die gesammelten Teile nach Ende einer Spielrunde wiegen. Sieger ist, wer das grösste Gesamtgewicht gesammelt hat. Auch hier sollte über mehrere Runden gespielt werden, z.B. bis 300 g. Wer die Platte umwirft, muss 30 g von seinem Gesamtergebnis abziehen.

BAMBOLEO - SYNCHRON

Es wird in Paaren gespielt. Dabei nehmen die beiden Partner gleichzeitig zwei verschiedene Spielsteine vom Brett. Das Paar, das zuerst 30 Punkte (oder 300 g) erreicht hat, gewinnt.

BAMBOLEO-LOTTO

Die Spielsteine werden mit Zahlen versehen. Am Schluss wird die Lotto-Zahl gezogen. Wer den Spielstein mit dieser Nummer hat, ist Sieger.

BAMBOLEO-RECHNEN

Die Spielsteine werden mit Zahlen versehen. Es wird eine Zielzahl bestimmt, die jede Mitspielerin, jeder Mitspieler möglichst genau erreichen soll. Wer kommt am genauesten ans Ziel?

Weitere Varianten nach eigenen Abmachungen.